

„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOK-ów”, projekt nr POPC.03.02.00-00-0426/19 współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego na lata 2014-2020.

„CyberMistrz” to projekt realizowany przez Fundację Inicjowania Rozwoju Społecznego na przestrzeni od 2020 do 2022 roku ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego. Jego celem jest zwiększenie aktywności cyfrowej oraz podniesienie kompetencji cyfrowych wśród młodych wrocławian – dzieci i młodzieży w wieku od 10 do 18 lat, a także poszerzenie wiedzy i rozwinięcie umiejętności w tym zakresie, także dydaktycznych, przez pracowników wrocławskich instytucji kultury – Miejskiej Biblioteki Publicznej i Ośrodka Postaw Twórczych.

W ramach projektu **500 młodych wrocławian w wieku od 10 do 18 lat** może wziąć udział w bezpłatnych szkoleniach z 7 tematów w grupach online lub stacjonarnych ( w grupie może uczestniczyć od 4 do 6 osób lub więcej), tj.:

- **projektowanie graficzne** z wykorzystaniem aplikacji cyfrowych, projektowanie i realizacja serwisów internetowych oraz gier mobilnych – 20 spotkań po 2H; możemy zintensyfikować spotkania np. w czasie ferii zimowych lub w weekendy.

Udział w tym szkoleniu ma dać uczestnikom podstawę do pracy związanej z grafiką reklamową, grafiką użytkową i projektami publikacji graficznych. Uczestnicy poznają też kulisy tworzenia stron www oraz gier komputerowych.

Podczas zajęć zostaną wykorzystane darmowe programy graficzne, takich jak: CANVA, iPiccy, Inkscape, Vectr, Piktochart, Blender czy Sculptris oraz darmowe kreatory stron www (weebly, webnode) i tworzenia gier (Unity, GDevelop 4, Kodu Game Lab1).

- **programowanie w różnych językach** uwzględniające różne poziomy zaawansowania – 30 spotkań po 2H; możemy zintensyfikować spotkania np. w czasie ferii zimowych lub w weekendy.

Uczestnicy tego szkolenia nauczą się programowania na różnych poziomach zaawansowania, w kilku językach, m.in. JavaScript, Java, Python, C++; SQL.

Podczas zajęć zostaną wykorzystane programy takie jak: PixBlocks, Code Combat, Scratch, Hacked, Code Academy czy Solo Learn1.

- **edukacja online** – 15 spotkań po 2H;

To szkolenie, na którym uczestnicy nauczą się korzystać z platform edukacyjnych oraz cyfrowych zasobów edukacyjnych. Celem jest zwiększenie samodzielności, a także skuteczności w nauce poprzez Internet.

Korzyści: uczestnik umie wyszukiwać informacje online korzystając z wyszukiwarek internetowych; orientować się, że różne wyszukiwarki mogą generować różne wyniki; przeglądać informacje w Internecie i wyszukiwać informacje online; wyrazić swoje potrzeby informacyjne; selekcjonować właściwe informacje spośród wyników wyszukiwania, korzystać z szerokiego zakresu strategii podczas przeglądania i wyszukiwania informacji online; selekcjonować i śledzić otrzymywane informacje; orientować się kogo warto obserwować w elektronicznych platformach wymiany informacji (na przykład na mikroblogach).

„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOK-ów”, projekt nr POPC.03.02.00-00-0426/19 współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego na lata 2014-2020.

- **korzystanie z cyfrowych usług na zaawansowanym poziomie** – 15 spotkań po 2H;

To szkolenie, którego celem jest nauka skutecznej komunikacji w Internecie. Uczestnicy poznają metody i narzędzia do nawiązywania kontaktu i dzielenia się informacją. Nauczą się korzystać z zaawansowanych funkcji i ustawień, by komunikować się szybko, skutecznie i bezpiecznie.

Korzyści: uczestnik umie kontaktować się z innymi osobami za pośrednictwem narzędzi komunikacji elektronicznej (telefony komórkowe, VoIP, czat, poczta elektroniczna); korzystać z kilku narzędzi komunikacji elektronicznej, aby kontaktować się z innymi osobami, stosując bardziej zaawansowane funkcje tych narzędzi; angażować się w korzystanie z szerokiego zakresu narzędzi komunikacji elektronicznej (poczta elektroniczna, czat, blogi, mikroblogi, komunikatory); zastosować narzędzia komunikacji elektronicznej, dostosowując je do celu działania; dobrać narzędzia komunikacji do potrzeb odbiorców; odbierać różne rodzaje komunikatów; dzielić się plikami i treściami z innymi osobami za pośrednictwem prostych narzędzi (poczta elektroniczna, przesyłanie załączników); uczestniczyć w networkingu i komunikacji sieciowej, przekazując wiedzę, treści i informacje (budowanie i utrzymywanie relacji, umiejętność przedstawienia się nieznanemu osobie i rozpoczęcia swobodnej rozmowy, fora internetowe); aktywnie dzielić się informacją, treściami i zasobami z innymi osobami w komunikacji sieciowej, pracy zdalnej i na platformach dedykowanych współpracy online.

- **kompetencje medialne** – 15 spotkań po 2H;

Na tym szkoleniu uczestnicy skupią się m.in. na krytycznej analizie treści w Internecie, kształtowaniu swojego wizerunku w sieci, korzystaniu z mediów społecznościowych. Opanowanie tych zagadnień pozwoli im odnaleźć się w wirtualnej rzeczywistości współdzielonej z innymi internautami.

Korzyści: uczestnik umie zorientować się jakie są zalety, a jakie zagrożenia związane z tożsamością cyfrową; kształtować własną tożsamość wirtualną, śledzić własne ślady w Internecie i tworzyć wizerunek w sieci; zarządzać kilkoma tożsamościami wirtualnymi w zależności od okoliczności i celu; śledzić informacje online pochodzące z różnych serwisów, jakie powstają podczas interakcji z innymi osobami; orientować się jak dbać o swój wizerunek w sieci; korzystać z mediów społecznościowych; dokonać krytycznej analizy treści w Internecie; orientować się, że nie wszystkie informacje w Internecie są wiarygodne; porównać różne źródła informacji; sprawdzić i ocenić ważność i wiarygodność informacji.

- **bezpieczne zachowania w sieci** – 15 spotkań po 2H;

Tematem przewodnim tego szkolenia jest bezpieczeństwo – tak w życiu prywatnym, jak i społecznym oraz w edukacji. Uczestnicy poznają wszelkie niezbędne sposoby na to, by chronić się przed zagrożeniami, jakie czyhają na nich w sieci. Dowiedzą się również, jak dbać o bezpieczeństwo swoich danych, zdjęć i informacji.

Korzyści: uczestnik umie wdrożyć podstawowe czynności, aby chronić swoje urządzenie (na przykład używać oprogramowania antywirusowego, stosować hasła); zorientować się jak chronić swoje urządzenia cyfrowe; rozwijać znane sposoby dbania o bezpieczeństwo; podjąć stosowne działania w sytuacji, gdy urządzenie jest w jakiś sposób zagrożone; orientować się,

„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOK-ów”, projekt nr POPC.03.02.00-00-0426/19 współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego na lata 2014-2020.

że można dzielić się tylko pewnymi informacjami osobowymi (swoimi lub innych osób) w środowisku sieciowym; zadbać o ochronę swoją i innych osób; rozumieć ogólne zasady ochrony danych osobowych i mieć podstawowe rozeznanie, w jaki sposób dane są zbierane i wykorzystywane; często zmieniać domyślne ustawienia prywatności online, aby podnieść poziom ochrony; rozumieć pozytywne i negatywne skutki korzystania z TIK dla środowiska naturalnego; chronić siebie i innych przed cyberprzemocą; rozumieć ryzyko dla zdrowia wynikające z korzystania z TIK (od ergonomii do uzależnienia od technologii).

- **dostępność zasobów cyfrowych online** – 15 spotkań po 2H;

Podczas tego szkolenia podjęte zostaną tematy związane z problematyką dostępności serwisów, portali i publikacji. Uczestnicy dowiedzą się wszystkiego na temat zawartych w Internecie treści – ich edycji, przetwarzania, łączenia i wykorzystywania. Poznają również podstawy prawa autorskiego.

Korzyści: uczestnik umie rozróżniać typy przedmiotowych elektronicznych zasobów online, wprowadzać podstawowe zmiany do treści stworzonych przez innych; edytować, przetwarzać i modyfikować treści stworzone przez siebie lub przez innych; łączyć istniejące treści, aby tworzyć nowe przekazy, orientować się w zagadnieniach związanych z prawami autorskimi dotyczącymi dostępności do e-zasobów.

W zależności od obostrzeń szkolenia będą się odbywały stacjonarnie lub online. Na czas szkolenia zapewniamy możliwość wypożyczenia sprzętu dzieciom, które nie posiadają komputerów (w przypadku szkoleń w trybie zdalnym). **W grupie może uczestniczyć od 4 do 6 osób lub więcej.**

**KTO?** Szkolenia przygotowane są dla uczniów wrocławskich szkół w wieku od 10 do 18 lat. Premiujące punkty w rekrutacji mogą otrzymać:

- osoby doświadczające wielokrotnego wykluczenia społecznego z powodu więcej niż 1 przestępstwa oraz ubogie (+ 10 pkt.)
- osoby z niepełnosprawnościami lub uczniowie posiadający opinie Poradni Psychologiczno-Pedagogicznych (+ 10 pkt.)

**GDZIE?** Szkolenia będą mieć miejsce w filiach Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Tadeusza Różewicza oraz Ośrodka Postaw Twórczych we Wrocławiu **albo online, możemy też zorganizować je w danej szkole.**

- Ośrodek Postaw Twórczych, ul. Działkowa 15;
- Centrum Innowacji Przejście, pl. Teatralny 5;
- Multicentrum, ul. Powstańców Śląskich;
- MBP filia nr 18, ul. Grabiszyńska 236 A
- MBP filia nr 1, ul. Sztabowa 98
- MBP filia nr 6, ul. Lwowska 21

**KIEDY?** Szkolenia odbywać się będą na przestrzeni od jesieni 2020 do **30.06.2023 roku.**



Fundusze  
Europejskie  
Polska Cyfrowa



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego



„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOK-ów”, projekt nr POPC.03.02.00-00-0426/19 współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego na lata 2014-2020.

**JAK?** Aby zapisać dziecko na szkolenie, rodzic lub opiekun musi uzupełnić i przekazać do Biura Projektów we Wrocławiu (ul. Rуска 61/34) komplet dokumentów rekrutacyjnych, które dostępne są na stronie **[www.cybermistrz.pl](http://www.cybermistrz.pl)**.